

Moteur Empirium 5.1.1

Corrections

Voici la liste des corrections effectuées.

Événements récents > Annonce de chef d'alliance

Le blason par défaut n'était pas correctement affiché.

Défilement des planètes et vaisseaux

Le défilement d'un vaisseau/planète à un autre ne suivait pas toujours l'ordre de la liste principale (menu en haut > Flottes ou Planètes) ni celui des vues globales des planètes.

Marchands proches

Les tunnels ouverts vers le commodore ne s'affichaient plus.

Flottes > Vues globales > Constructions en cours

Les reconstructions d'ossature venaient perturber l'affichage.

Flottes > Réparer

Il était possible de réparer 2 fois le même module.

Flottes secondaires > Affichages des reconstructions

Des informations erronées s'affichaient parfois.

QG > Gestion

Correction dans le cas où le joueur ne possède aucune planète.

Complexe

Amélioration de l'affichage des infobulles.

Dock

Correction grammaticale.

MOD Assembleur > construction de bâtiment

Désactivation de l'affichage des vaisseaux positionnés sur une planète (empêchait la construction).

Réacteur

L'option d'hypertransport ne s'affichait pas même lorsque le vaisseau en était équipé.

Traitement > Invasion

Lors de la prise d'une capitale d'alliance, les troupes en stock n'étaient pas récupérées correctement par l'envahisseur.

Améliorations / Modifications

Evénements récents

Affichage des événements dans une zone déroulante pour pouvoir consulter l'historique récent.

Panneau de vaisseau > Vaisseaux à portée

Modification du design :

- utilisation de tableaux pour structurer l'affichage
- pas de répétition des noms des propriétaires
- gestion des mutineries

Panneau de vaisseau

Possibilité de modifier le nom du vaisseau sans repasser par la liste générale.

Panneau de vaisseau

Ajout d'un lien vers les vues globales.

Flottes > Cession

Le coût de cession d'un vaisseau change.

Avant : coût fixe.

Après : plus on cède de vaisseaux, plus le prix est cher.

Flottes > Vues globales > Vaisseaux à réparer

Tri des vaisseaux et ajout d'un lien vers le panneau de réparation du vaisseau.

Panneau de planète

Affichage du nombre de constructions prévues sur la planète.

Radar

Amélioration visuelle des radars : les textes écrits sur le radar sont plus fins et lisses.

Réacteur

Affichage d'un message si aucun vaisseau ne peut bénéficier d'un hypertransport.

Traitement > Gestion

Suppression des phrases de mise en place. Ajout d'explications.

Nouveautés

Panneau de vaisseau

Gestion d'un indicateur de déplacement. Si le vaisseau a un déplacement prévu, un point vert s'affiche en bas à droite du bouton de déplacement :



Vaisseaux > Déplacement

Possibilité de déplacements multiples : lorsque vous donnez un ordre de déplacement à un de vos vaisseaux, l'interface vous propose la liste de vos autres vaisseaux susceptibles de se rendre à la même destination.

Vaisseaux > Vues globales

Nouveau tableau : affichage du nombre de tirs prévus, par cible.

Vaisseaux > Vues globales

Nouveau tableau : affichage des stocks des nexus, et estimations au prochain cycle.

NB : utile uniquement si les stocks sur nexus sont mis en place.