

STRATEGIE ET GESTION SPATIALE

Prenez les commandes d'une flotte de vaisseaux.

Envahissez les planètes rebelles, construisez des usines, des portails, des cités-ruches ...

Développez vos technologies, commercez pour acquérir des ressources rares et construisez le plus grand empire galactique !

TECHNOLOGIES

Investissez dans vos laboratoires et mettez au point de nouvelles inventions : canons améliorés, nouveaux croiseurs, hypertransport ... et peut-être même le redoutable Leviathan !



CE QUI EST DIFFERENT

Peu de temps nécessaire : 1 tour/semaine. Pas pour les « no-life ».

Liberté totale, pas d'objectif ni de camp imposé.

Gratuit et sans bonus payant.

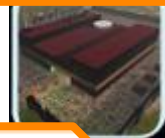
Aucune pub ! Financé par des dons.

Un esprit « familial » : les joueurs se connaissent et participent à l'évolution du jeu

DIPLOMATIE

Aucun seigneur n'est puissant s'il est seul. Rejoignez une alliance, signez des pactes, complotez, espionnez, trahissez !

50 % du jeu concerne la diplomatie.



UNIVERS IMMENSE

Une partie comporte plusieurs galaxies, reliées par des vortex.

Actuellement **12 000**

planètes, dans 5 galaxies, 2 parties.

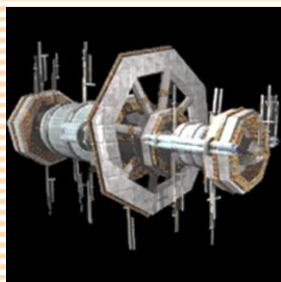
30 vaisseaux différents, 10 bâtiments ...

EVOLUTION CONSTANTE

Depuis 2004, le jeu évolue selon les demandes des joueurs : débats sur le forum, propositions, sondages ...

En 2011, lancement de parties-test accélérées pour évaluer de nouvelles règles.

30 MODELES DE VAISSEAUX



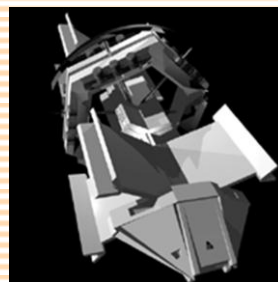
Croiseur
administratif



Frégate
d'invasion



Croiseur
marchand



Croiseur de
soutien

Mais aussi navette d'assaut, frégate minière, cargo ...



INTERFACE GRAPHIQUE

Gérez votre empire, dans sa globalité ...



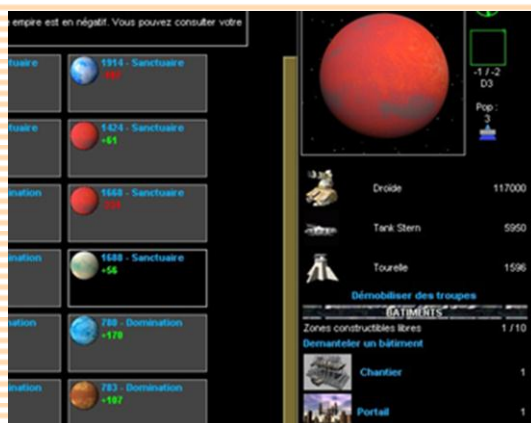
TROUPES AU SOL

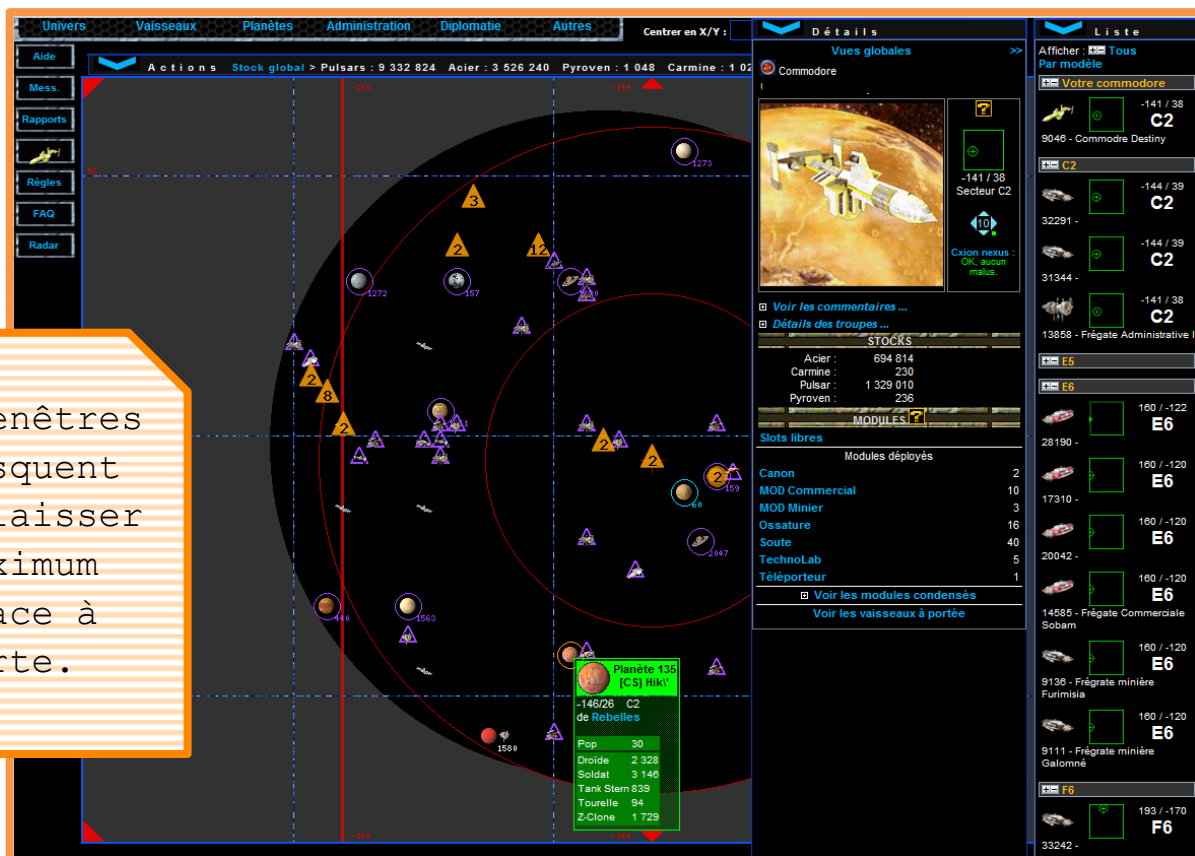
Envahissez et
défendez vos
planètes !



Soldats
Z-clones
Tanks
Droïdes
...

... et planète par planète





Les fenêtres se masquent pour laisser un maximum de place à la carte.

Les dimensions sont modifiables et s'adaptent à l'écran.



Brouillard de guerre, couleurs et symboles pour faciliter la vision.

Présentation sur carte, pas de tableau indigeste

Des tableaux de bord pour
assister le joueur ...

	6282 - SSRC7-14 Jordz	C7 (281 / 35)		2 zones libres
	6275 - SSRC7-15 Junon	C7 (261 / 36)		5 Base militaire 2 ordre(s)  2 zones libres
	6249 - SSRC7-16 Haalu	C7 (243 / 52)		1 Portail aucun ordre
	6360 - SSRC7-17 Popula	C7 (256 / 44)		1 Centre Nexus  1 Portail aucun ordre
	6067 - SSRC7-18 Xinu	C7 (247 / 43)		1 Portail aucun ordre  1 RadarV1
	6339 - SSRF1-02 - Iron	C7 (259 / 2)		3 Mine
	6301 - SSRF1-03 - Onix	C7 (270 / 9)		2 Mine

	1620 - /Eutie		C4 (38 / 22)	75%
	1618 - /Euima		C4 (26 / 32)	Recharge 75%
	1523 - /Euih		C4 (31 / 26)	Recharge 75%
	1519 - /Eutia		C4 (47 / 23)	Recharge Recharge 75% 75%
	1514 - /Eutia		C4 (34 / 23)	OK
	1436 - Spartanworld(CP)		C4 (10 / 23)	Recharge 25%
	1157 - Spartanglory(CP)		C4 (16 / 39)	OK
	1754 - /Euyfi		C4 (79 / 2)	Utilisé Croiseur d'assaut 39564 - P703 Utilisé Croiseur d'assaut 43647 - P706 Utilisé Croiseur d'assaut 37038 - P702>C4

Par navigateur
Pas de Flash
Aucune installation

Une interface graphique, conviviale, sans pub, qui
évolue en fonction des demandes des joueurs.