

Foire Aux Questions – Empirium][
V 1.0

- [Je suis nouveau, comment me mettre facilement en contact avec d'autres joueurs ?](#)
- [Comment produire des ressources ?](#)
- [Comment créer des troupes ?](#)
- [Comment se déplacer ?](#)
- [Comment conquérir une planète ?](#)
- [Peut-on attaquer une planète tout en se déplaçant ?](#)
- [Pourquoi n'est-il pas possible de rapatrier ses soldats sur le commodore après l'invasion d'une planète ?](#)
- [Comment rentrer dans une alliance ?](#)
- [Pourquoi rentrer dans une alliance ?](#)
- [Quels sont les avantages techniques procurés par une alliance ?](#)
- [Que se passe t-il si la capitale d'une alliance est prise par un ennemi ?](#)
- [Comment faire du commerce avec les autres joueurs présents sur mon radar ?](#)
- [Comment fonctionne le développement des technologies ?](#)
- [Le nombre d'acier par planète est-il limité ?](#)
- [La population d'une planète est-elle limitée ?](#)
- [Si je possède 2 canons, je peux tirer deux fois sur le même seigneur ?](#)
- [Qu'est-ce que le Codex Galactica ?](#)
- [Qu'est-ce qu'un multi-compte ?](#)
- [Qu'est-ce que le système de parrainage ? Comment fonctionne t-il ?](#)
- [J'ai des idées d'améliorations pour leu jeu, comment faire pour les faire partager ?](#)
- [Le prix du jeu va t-il augmenter, diminuer dans les prochains mois ?](#)
- [Le prix du jeu va t-il augmenter, diminuer dans les prochains mois ?](#)
- [Pourquoi le jeu est-il payant ?](#)
- [Quels sont les avantages d'un jeu payant ?](#)

Cette FAQ doit évoluer.

Si vous avez des suggestions à faire n'hésitez pas à m'écrire.

Vous pouvez proposer de nouvelles questions (si vous vous êtes posé la question, d'autres se la poseront).

Vous pouvez également proposer d'autres manières de répondre à certains points.

D'avance merci.

▲ Je suis nouveau, comment me mettre facilement en contact avec d'autres joueurs ?

Vous avez de nombreux moyens.

Vous pouvez utiliser la messagerie interne, pour contacter les seigneurs que vous voyez dans votre radar. Vous pouvez aussi contacter les propriétaires des planètes avoisinantes, ou les chefs d'alliance.

Le forum vous permet également de contacter les joueurs les plus actifs. Sur le forum vous devez vous identifier : un compte vous a été créé, avec le même nom et le même mot de passe que dans le jeu.

Vous pouvez diffuser un texte de présentation dans le Codex (journal).

▲ Comment produire des ressources ?

Acier : est ramené par les MODs miniers envoyés en mission d'extraction. Vous pouvez aussi construire des mines sur vos planètes, elles vous enverront leur production tous les tours.

Pulsar : les MODs commerciaux rapportent des pulsars lors de leurs missions de commerce. Les planètes rapportent aussi des pulsars, via l'impôt.

▲ Comment créer des troupes ?

Vous pouvez produire des troupes à bord de votre vaisseau : les casernes forment des soldats, les chaînes de montage construisent des droïdes.

Certains bâtiments en produisent également : les bases militaires pour les soldats, les usines robotiques pour les droïdes.

▲ Comment se déplacer ?

Votre vaisseau peut se déplacer de 5 cases par tour.

Si vous lui ajoutez des réacteurs, vous pourrez avancer plus loin.

Les alliances disposent d'un portail : celui-ci permet de téléporter un vaisseau vers la capitale de l'alliance.

D'autres moyens de déplacements seront disponibles via les technologies.

▲ Comment conquérir une planète ?

Pour envahir une planète, vous devez vous trouver à moins de 5 cases de celle-ci.

Depuis le panneau de contrôle de votre vaisseau, vous aurez un bouton Invasion.

Ensuite vous choisirez la planète cible, et le nombre de troupes à envoyer.

Attention : les défenses bénéficient d'un bonus important.

Il n'est pas nécessaire d'amener le vaisseau sur la planète pour lancer une invasion.

▲ Pourquoi n'est-il pas possible de rapatrier ses soldats sur le commodore après l'invasion d'une planète ?

Cette restriction a été mise en place pour éviter de rendre les royaumes trop vulnérables : un agresseur envoie toute son armée sur une planète, reprend tout, passe à la planète suivante etc...
Il est prévu de permettre des rapatriements partiels.

▲ Peut-on attaquer une planète tout en se déplaçant ?

Oui.

▲ Comment rentrer dans une alliance ?

Pour intégrer une alliance, vous devez en contacter un membre ou le chef.
Vous trouverez la liste des alliances et de leurs chefs dans le menu Diplomatie > Alliance.

▲ Pourquoi rentrer dans une alliance ?

Vous n'êtes pas obligé de faire partie d'une alliance.
Toutefois l'union fait la force.
De plus, les autres membres pourront vous faire bénéficier de leurs conseils, et éventuellement d'aides matérielles (troupes, pulsars etc...).

▲ Quels sont les avantages techniques procurés par une alliance ?

Une alliance permet à ces membres de mettre des stocks en commun.
Le chef peut alors redistribuer ses stocks aux membres qui en ont besoin.
De plus, les membres d'une même alliance peuvent effectuer certaines opérations sur les planètes de leurs alliés : ils peuvent y construire des bâtiments, et peuvent envoyer des renforts.

▲ Que se passe-t-il si la capitale d'une alliance est prise par un ennemi ?

Une alliance a une capitale, qui est une planète.
Si un ennemi envahit la capitale, l'alliance est détruite.
De plus, l'envahisseur récupère une partie des stocks de l'alliance.

▲ Comment faire du commerce avec les autres joueurs présents sur mon radar ?

Pour recevoir des marchandises, vous n'avez besoin de rien.
Par contre pour envoyer, vous devez avoir un téléporteur.

Si les 2 joueurs ont un téléporteur, ils pourront alors commercer.

▲ Comment fonctionne le développement des technologies ?

Pour découvrir des nouveautés, vous devez faire de la recherche.
Pour faire de la recherche, vous devez construire au moins 1 technolab dans votre vaisseau.

Vous donnerez alors un budget à ces labos.
Vous gagnerez des points de recherche.
Vous distribuerez ces points entre les technologies (biologie, mécanique ...) et les points d'invention (expliqués plus bas).

Quand vous aurez atteint certains paliers dans vos technologies, vous aurez alors accès à des inventions.
Chaque invention coûte des points d'invention.
Soit vous achetez l'invention : vous pouvez l'utiliser, les points en technologie et invention sont déduits.
Soit vous ne l'achetez pas : vous ne pouvez pas l'utiliser, vous conservez vos points.
Vous pourrez acheter l'invention plus tard si vous le souhaitez.
Vous pouvez avoir plusieurs inventions non achetées en même temps.

▲ Le nombre d'acier par planète est-il limité ?

Non.
Les planètes n'ont pas de limite d'acier : les mines ne tarissent pas.

▲ La population d'une planète est-elle limitée ?

Oui.
Chaque planète a une limite de population maximale qu'elle peut accueillir.
Cela varie pour chaque planète.

▲ Si je possède 2 canons, je peux tirer deux fois sur le même seigneur ?

Oui.
Vous pouvez effectuer autant de tirs que vous voulez sur une même cible.

▲ Qu'est-ce que le Codex Galactica ?

Le Codex Galactica est le journal officiel d'Empirium.
Il est rédigé par le webmaster, et par des joueurs.
Chaque seigneur peut également y ajouter un texte.

Enfin le webmaster s'adresse aussi aux joueurs, en indiquant les derniers événements ou projets.

▲ Qu'est-ce qu'un multi-compte ?

Le multi-compte est le fait de jouer plusieurs seigneurs en même temps, et de manière à servir les intérêts d'un seul.

Cette pratique est interdite, car elle déséquilibre artificiellement le jeu.

▲ Qu'est-ce que le système de parrainage ? Comment fonctionne t-il ?

Le joueur A amène le joueur B à s'inscrire.

B va saisir dans son formulaire d'inscription le code parrain de A (que A lui aura donné).

B devient alors le filleul de A.

Chaque fois que B rachètera des tours, A recevra des tours gratuits (environ 10%).

Le parrainage ne coûte rien à B.

Ainsi le parrainage permet de récompenser les joueurs qui amènent de nouveaux joueurs.

Avec 10 filleuls, un joueur n'a plus besoin de payer, et joue gratuitement.

▲ J'ai des idées d'améliorations pour le jeu, comment faire pour les faire partager ?

Le forum est le lieu de proposition et débat.

Vous pouvez aussi me joindre par mail : webmaster@empirium.net.

▲ Le prix du jeu va t-il augmenter, diminuer dans les prochains mois ?

Le prix du jeu devrait rester stable.

Si le nombre de joueurs augmentait fortement, le prix pourrait diminuer.

En aucun cas il n'est prévu de l'augmenter.

▲ Pourquoi le jeu est-il payant ?

Le jeu est devenu payant pour des raisons personnelles, notamment le chômage.

Il permet également de couvrir les frais d'hébergement, le temps de travail, et quelques autres frais.

Il permet également de limiter les multicomptes et la tricherie en général.

▲ Quels sont les avantages d'un jeu payant ?

limitation de la tricherie

hébergement de qualité

évolution constante

rigueur de gestion : les réponses sont rapides, vous êtes un client